

VALORISEZ VOS COMPÉTENCES EN CONTRIBUANT À NOS PERFORMANCES !

Leader mondial dans la fabrication de petites pièces de précision en céramiques techniques pour des applications de haute technologie (telles que dispositifs médicaux, appareils d'analyse chimique ou encore systèmes fluidiques).

Afin de soutenir notre croissance, nous sommes à la recherche, pour une entrée de suite ou à convenir, d'un

CONTRÔLEUR QUALITÉ POLISSAGE 100% (H/F)

VOTRE MISSION :

Contrôler la conformité de la fabrication en fonction des normes et procédures. Etablir des documents de contrôle des conformités.

VOS PRINCIPALES RESPONSABILITES :

- Etre garant de la qualité des pièces traitées dans l'atelier de production afin de répondre aux exigences de la clientèle
- Contrôle visuel de composants horlogers sous binoculaire
- Contrôle dimensionnel à l'aide d'appareils de mesures (bancs de mesures, MicroVu, duromètre)
- Analyse de problématiques et non-conformités
- Polyvalence à l'intérieur et/ou extérieur du département pour l'exécution d'autres travaux si besoin
- Respecter le matériel et l'outillage mis à disposition
- Assurer la propreté et l'ordre du poste de travail

VOS COMPÉTENCES :

- Expérience réussie dans le contrôle visuel de pièces microtechniques
- Aisance dans le contrôle visuel au binoculaire et dans la manipulation de pièces de petites dimensions
- Maîtrise des moyens de mesures conventionnels (jauges, comparateurs...)
- Bonne dextérité et rigueur dans l'exécution des tâches
- Aisance dans la lecture de plan
- Aisance avec des tolérances dans le micron
- Bonnes connaissances du français

Ceramaret SA offre à ses collaborateurs des prestations avantageuses, des outils de gestion modernes et un environnement agréable, en tenant les aspects humains au centre des préoccupations.

Si vous correspondez au profil recherché, alors n'hésitez pas à nous faire parvenir votre dossier de candidature complet par email à l'adresse suivante: rh@ceramaret.com

Pour plus de renseignements sur notre entreprise : www.ceramaret.com